

Aanvullend reglement van de politie op het wegverkeer - gemeenteweg – Booiebos

Vastgesteld in het College van Burgemeester en Schepenen van

Bekendgemaakt op

Geldig vanaf

Referentienummer

Reglement

Artikel 1

Op de zijarm van het Booiebos ter hoogte van het kruispunt met de hoofdweg van het Booiebos geldtde bestuurders moeten voorrang verlenen aan iedere bestuurder die rijdt op de openbare weg of de rijbaan die ze oprijden; de plaats waar de bestuurders, zo nodig, moeten stoppen om voorrang te verlenen, wordt aangeduid.

Dit wordt aangeduid door verkeerstekens:

- B1
- WM76.2

Artikel 2

Op het Booiebos ter hoogte van het kruispunt met de zijarm van het Booiebos geldtde bestuurders hebben voorrang.

Dit wordt aangeduid door verkeerstekens:

- B15

Artikel 3

Op het Booiebos van het kruispunt met het Industriepark-Drongen tot het kruispunt met de Moerstraat in beide richtingen geldt het is verboden voor bestuurders sneller te rijden dan 50 km per uur.

Dit wordt aangeduid door verkeerstekens:

- C43

Artikel 4

Op het Booiebos ter hoogte van het kruispunt met de Moerstraat geldt de bestuurders zijn verplicht rechts af te slaan; de maatregel geldt niet voor fietsers, bestuurders van tweewielige bromfietsen klasse A en speed pedelecs.

Dit wordt aangeduid door verkeerstekens:

- D1
- M12

Artikel 5

Op het Booiebos van het kruispunt met de Moerstraat tot het kruispunt met de zijarm van het Booiebos langs beide zijden van de weg geldt fietsers en bestuurders van tweewielige bromfietsen klasse A moeten het enkelrichtings fietspad volgen, voor zover het in de door hen gevolgde rijrichting is gesignaleerd.

Dit wordt aangeduid door verkeerstekens:

- **D7**

Artikel 6

Op het Booiebos vanaf het kruispunt met het Industriepark-Drongen over een lengte van 40 meter geldt het is iedere bestuurder verboden de onderbroken streep te overschrijden, behalve om in te halen, om links af te slaan, om te keren of om van rijstrook te veranderen.

Dit wordt aangeduid door verkeerstekens:

- **WM72.3**

(einde reglement)